



VirtualMente

El futuro
AHORA



IGUALARIA

1º PREMIO
OBJETIVO: IGUALES

7ºENCUENTRO

FANTASTIC
COSTA DEL SOL INTERNATIONAL
FILM FEST

MEJORES EFECTOS
ESPECIALES

16ªED

ENTERPRISE
2.0

SELECCIÓN LA OPINIÓN
DE MÁLAGA
LA PRIMERA ESCUELA DE
REALIDAD VIRTUAL
VR-EVO

2015

ARTFUTURA

PREMIO INFOGRAFÍA
EN ESPAÑA
TRAZANDO REALIDADES
OBRA SELECCIONADA

14ºED

**FESTIVAL
DE MÁLAGA**

MENCIÓN ESPECIAL
TRAZANDO REALIDADES

7ºED



Servicios
VIRTUALES
DE ALTO NIVEL





Realidad Virtual

Somos expertos en experiencias de Realidad Virtual. Nuestros grandes clientes nos piden proyectos para gafas de PC y standole, o móviles.



Realidad Aumentada

Creamos todo tipo de aplicaciones de Realidad Aumentada, tanto para venta, como experiencias de Mixed Reality con proyectores para museos.



360 Video & Interactivo

Hemos trabajado con las principales productos y cadenas de television. Generamos contenido 360 y experiencias de tours en vídeo 360.



ArchViz VR y RT

Hemos trabajado para grandes promotoras y constructoras, creando renders fotorealistas en tiempo real.



Video Juegos

Hemos diseñado 3 videojuegos, uno de los cuales se utiliza en Málaga y Barcelona como VR localizada.

¿Cómo influye la XR en el Mercado?

XR (VR-AR-MR)

Marketing de impacto
Tecnologías como la Realidad Virtual, o Aumentada, o incluso la Mixta, genera una fuerte expectativa entre los usuarios. Grandes colas de personas queriendo probar, aprender, sentir...

Generación de Fanáticos
Suena mal, pero es genial. Los usuarios se sienten conectados como nunca a la marca. Pueden vivirla, y sentir los productos. Experiencias que conectan y los vuelven parte de ella.



Generación de Venta

En un mundo saturado de productos, y servicios, la VR ofrece algo totalmente nuevo, como fue Internet en su día. Las ventas de los productos se disparan, solo por tener experiencias XR. Y eso lo están descubriendo las grandes empresas.

Diseño en VR

Hemos mostrado a grandes empresas, como Ford o Intel, como se puede usar la Realidad Virtual para mejorar sus productos. Por ejemplo, el diseño de vehículos.

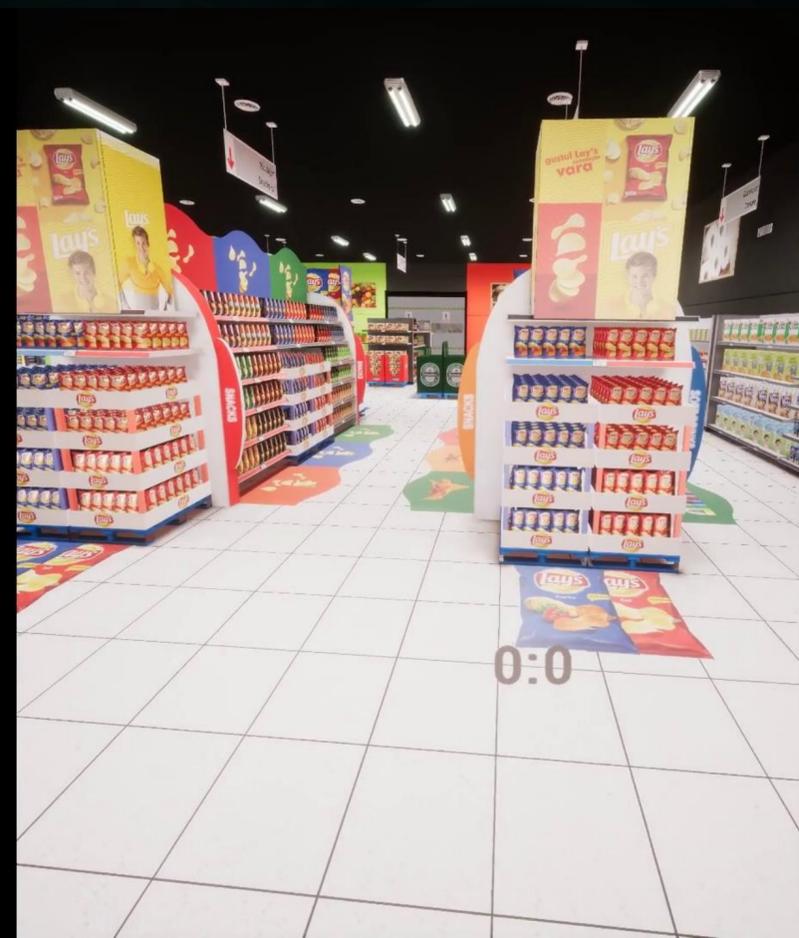


Nuestros grandes **TRABAJOS** Y geniales clientes



IE Publishing

“En IE Publishing hemos quedado muy contentos con el trabajo desarrollado por Virtualmente. Ha sido nuestro primer material educativo en Realidad Virtual y el acompañamiento durante el desarrollo que hemos tenido ha sido clave para el éxito del proyecto. Un equipo responsable, de buen trato y respuesta ágil.”



CHEP

Desarrollo de una aplicación de demostración de su Sistema de reabastecimiento de productos.

Otros de nuestros Clientes.



Activitas ArchViz
InfoArquitectura

Interactividad

65%

Fotorealismo

90%

Multiplataforma

70%



Enzim
Formación escolar VR

Diversión

100%

Aprendizaje

90%

Multiplataforma

70%



FOX
Vis a Vis 360

Multiplataforma

100%

Impacto

90%

Interactividad

70%

Trabajos Internacionales

Trabajamos en todo el mundo

Estamos en todo
el mundo



VR Localizada

Creamos proyectos para Parques de Atracciones y Salas de Ocio.

Mundo Aventura nos contrató para su super montaña rusa Quantum. La primera montaña rusa virtual de sudamérica.



Experiencias múltiusuario

Para grandes grupos.



VIRTUAL ARCADE

Poseemos la
marca

Creamos experiencias
masivas, usando gafas
de Realidad Virtual
Oculus Quest.

Podemos introducir
hasta 50 usuarios en un
mundo virtual, para
museos, ocio,
instrucción, formación..



Nuestra otra
Gran marca.



Nuestra tecnología

Bien Equipado

Utilizamos tecnología en dispositivos y posicionamiento de última generación, para vivir una experiencia nueva, única con total inmersión y libertad de movimientos que te trasladará a un mundo desconocido. Solo o con tu equipo en una superficie de 100 metros cuadrados ambientados para vivir la experiencia al máximo.

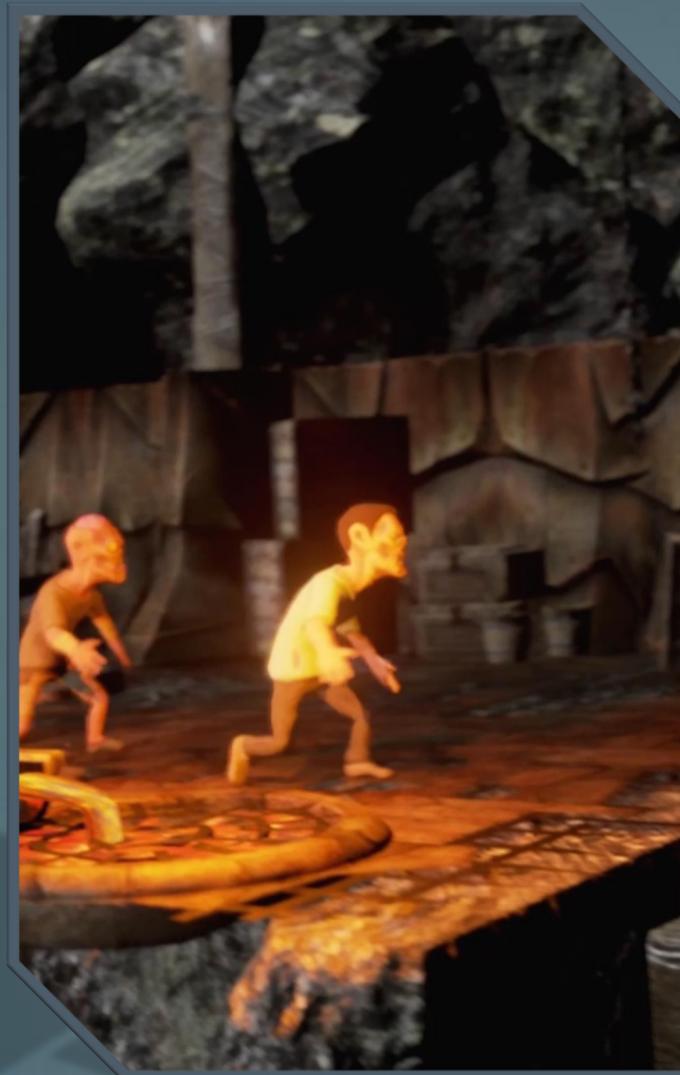


Video Juegos

No paramos de crear

Y a veces...

También producimos cosas "aun más" divertidas



Realizamos serious games bajo demanda, para cualquier dispositivo. VR, móvil, PC, videoconsolas y más. Todo tipo de videojuegos.

Seriedad

Ajustamos los proyectos al briefing del cliente, y hacemos seguimiento continuo.



Explicación

Asistimos a nuestros clientes con todas sus necesidades, para que solo tengan que preocuparse de decirnos que todo está bien.



Evolución

Nacimos en 2014, pero nuestros profesionales llevan décadas trabajando para las empresas más grandes.



Seguimiento

No te abandonamos en esta Aventura. Seguimos dándote Soporte de cualquier servicio que nos contrates.



Rapidez y calidad

El más importante de todos. Nuestros profesionales son los mejores del Mercado. Son capaces de trabajar a gran velocidad, lo que no solo nos permite ser los más rápidos del Mercado, si no revisar el material y ofrecer máxima calidad.

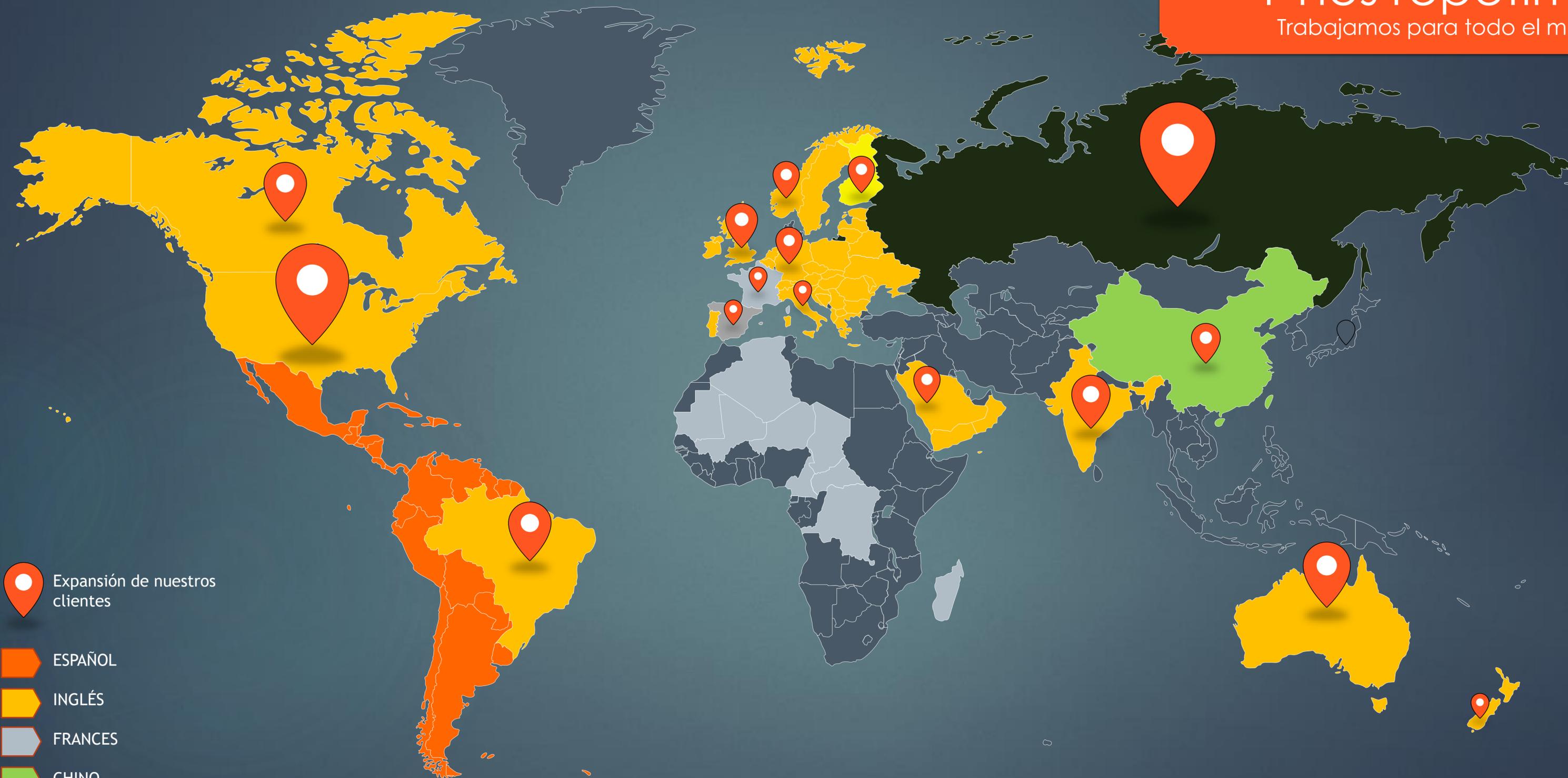


Ofrecemos la mayor calidad y rapidez del Mercado.

Tenemos un índice de satisfacción con nuestros clientes del 100%. Y pensamos seguir manteniéndolo.

Y nos repetimos

Trabajamos para todo el mundo.



 Expansión de nuestros clientes

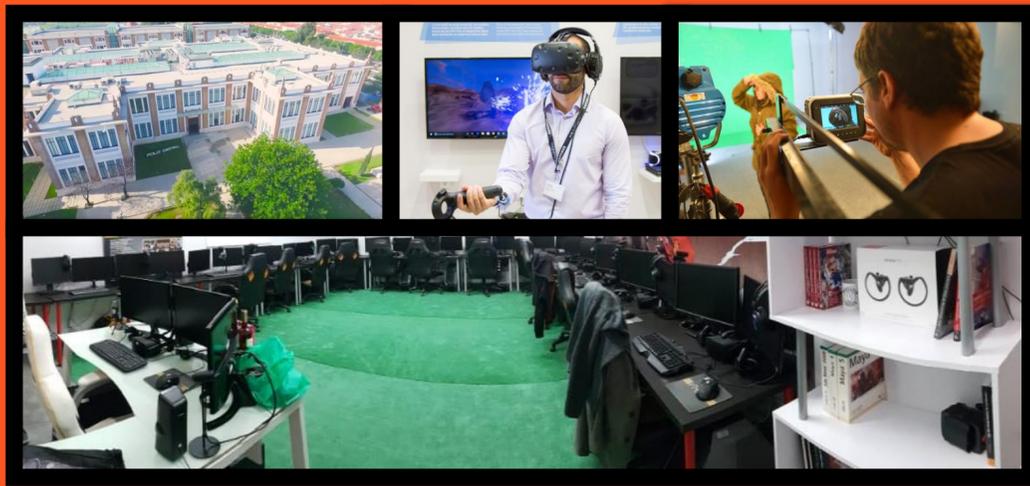
 ESPAÑOL

 INGLÉS

 FRANCES

 CHINO

 RUSO



- Realidad Virtual
- Realidad Aumentada
- Tours y Rodaje 360
- ArchViz
- Virtual Arcade
- Video Juegos

El futuro AHORA

VirtualMente



Correo Electrónico
info@vr-evo.com



Teléfono de
Contacto
+34 677 09 2222



Nuestra Web
WWW.VirtualMente.COM